

Komplettlösung (von VietEmotion)

So nach einem weiteren Kompletttest der letzten Demo hab ich nebenbei noch ein Lösung geschrieben, es handelt sich hierbei um eine Lösung zur Demo 2.5 auf meiner Seite. Fangen wir mal an^^ Das erste was ihr gleich seht ist der neue Name des Helden, er heisst nun Huang Qi, hab im Spiel die Namen bisschen verändert.

Kleiner Tip zum Spiel:

- Speichert so oft wie möglich, wozu hab ich denn freies speichern eingebautAugen rollen
- Am Ende eines Kapitel hab ich Bilder mit versteckten Items angehängt!
- Ich werde am Anfang der Lösung noch einige versteckte Items erwähnen, später müsst ihr selbst suchen.

Kapitel I

Der Meister und sein Schüler

Koei

Nach dem Intro geht zum Mog Vagabonden und lest euch das Tutorial vom Skillssystem durch, vergebt sogleich auch den ersten Skill im Menü, wählt für Huang Qi am besten Schläger oder Kamikaze. Hinter dem Baum findet ihr noch eine Kiste mit einem Heiltrank. Geht dann zu eurer Schule und sprecht dem Typen mit dem gelben ! an (Gelb bedeutet optional, rot müsst ihr ansprechen um in der Story weiterzukommen). Dann geht in die Schule rein, beim Schmied links kriegt ihr ein Katana und ein Kimono. Geht entweder jetzt direkt zum Meister Muten Akechi im oberen Haus oder nach rechts in die Kantine und sprecht mit Ogio Manh, euren Kumpel. In der Küche findet ihr noch ein kleinen Heiltrank.

Gegen den Meister habt ihr keine Chance, also verliert. Danach schickt er euch in Wald südlich der Kampfschule, holt dort seine Kräuter und bestreitet ein paar Kämpfe gegen die Frösche. Geht dann zurück zum Meister, der schickt euch dann in die Kantine rechts unten in der Schule, sprecht dort mit Mei Linh. Ihr streitet euch mit der und sie verpasst euch ein Flasche an den Kopf. Ihr wacht danach im Schlafraum der Schule auf, nehmt hier unbedingt die Karte auf dem Tisch mit. Schlaft eine Runde dann gehts zu Ogio wieder in der Kantine. Nach einer kurzen Sequenz findet ihr euch vor der Schule wieder, nun könnt ihr euch in der Stadt Koei umsehen. Auf dem Marktplatz rechts neben der Schule könnt ihr den armen Mann mit dem roten blinkenen ! ansprechen, wenn ihr die Stadt nicht erkunden wollt und weiter in der Geschichte vorankommen wollt, überspringt den folgenden Absatz.

Subquest in Koei

Auf dem Marktplatz könnt ihr etwas zu essen und trinken kaufen (Diese Items könnt ihr ausserhalb des KS benutzen, um die teuren Tränke usw. zu sparen).

Beim Bordellstadtviertel könnt ihr unter dem Dach des Bordells ein Kopfband des Feuers finden (Schützt Träger vor Feuerattacken des Gegners, später findet ihr noch Ringe, die haben größeren Widerstand).

In den Slums von Koei könnt ihr dem Blumenmädchen 50 Mon geben für ihren kranken Bruder, ihr erhaltet dann 10 Exp. und euer Ruf steigt um 1 Punkt. Unter dem Haus des Mädchens ist ein Book of Agility versteckt (Steigert eure Werte, diese Art von Bücher sind sehr viel Wert).

In der Innenstadt (unter dem Bordellviertel oder rechts vom Markt) könnt ihr einem Straßenmensch Geld geben für einen besseren Ruf. Tip: Antwortet ihr mit cool, gebt ihr ihn euer ganzes Geld, dadurch steigt der Ruf mehr. Gebt ihn deshalb jetzt die Kohle als später im Spiel, sonst ist das geheule nachher groß. Wäre auch ratsam einzukaufen bis auf ein Mon und es dann dem Straßenmensch zu geben.

Im Zentrum (unter der Innenstadt und dem Markt) könnt ihr Waffen und Gegenstände kaufen, zudem Zauberbücher, sind aber jetzt für euch noch zu teuer.

Mainquest

Helft dem armen Mann und verprügelt diesen Edlen Herrn, danach gebt ihr den Mann 100 Mon oder 200 Mon zurück, wenn ihr einen besseren Ruf haben wollt. Danach seit ihr automatisch vor der Schule wieder, sprecht mit Ogio, dann seht ihr euch im Bordell wieder. Im Bordell kommt es zum Streit mit dem Königssohn Wuh Bu Xun, ihr kämpft als erstes gegen zwei Wachen und dann gegen Prinzen selbst. Ihr hackt in die Hand ab, er flieht und ihr kämpft wieder gegen seine

Soldaten. Danach werdet ihr aus dem Bordell rausgeschmissen und habt Hausverbot. Aurelie Li sammelt euch auf und ihr findet euch in ihrem Zimmer wieder. Redet dann unten mit allen Personen und verlasst das Haus. Nun ist Aurelie in eurer Party, verteilt sofort den Anfangsskill für sie, wählt am besten kleiner Körperbau oder Bunkerer.

In den Slums sieht ihr die Wachen des Kaisers patrouillieren, sie suchen nach Huang Qi. Weicht den Wachen aus, um Kämpfe zu umgehen, je mehr ihr ausweicht desto mehr Exp. erhaltet ihr am Ende. Wieder auf dem Markt seht ihr wie eure Kampfschule in Flammen steht. Rennt zur Schule und bekämpft die Wachen vorne, sprecht dann mit dem Meister. Er erzählt euch das er nicht euer Großvater sei und ihr aber der Sohn von Dian Wei seit. Nach dem Tod des Meisters geht ihr nach oben in den Trainingsaal. An der Treppe müsst ihr gegen Samurai Soldaten bestehen, dann trifft ihr auf Lu Bu Xun, verliert gegen ihn und flieht nach süden in den Wald.

Wald von Koei

Im Wald ist das Ziel nun einen Weg aus der Stadt zu finden. Erkundet den Wald und sprecht dann mit dem Fischer unten am Flussufer. Er gibt euch den Auftrag die Wölfe in einer Höhle nordöstlich des Ufers zu töten, als Belohnung kriegt ihr ein Boot, der euch zur einer schwach bewachten Mauerstelle bringt. Begeht euch zur Höhle der Wölfe und geht an die Kiste ran, dann erscheinen drei kleine Wölfe und am Ende die Wolfsmutter, dieser Kampf ist bisschen schwerer, sollte aber keine Probleme bereiten. Zurück beim Fischer rudert ihr dann ans andere Ufer.

Mauer

Jetzt müsst ihr durch den Mauerareal schleichen, lest als erstes das Tutorial vom Mog Vagabonden durch. Den ersten Soldaten tötet ihr von hinten, geht dann weiter und versteckt euch in den Buschecken des Gartens. Im Garten sind zwei Kisten versteckt (Kleidung und Katana). Auf der Mauer müsst ihr die Wache von der Seite töten, dann geht ihr nach unten dann nach rechts zum Tor. Beim Tor müsst ihr, nachdem die Wachen auf euch aufmerksam wurden zum Pferd rennen um aus der Stadt zu kommen. Speichert dann ab, es kommt nun eine Zwischensequenz und danach folgt Kapitel II.



Beim roten Kreuz findet ihr Kopfband des Feuers



In den Slums findet ihr ein Book of Agility unter einem Dach.



Wald von Koei ist ein versteckter Weg mit einer Wasserquelle, Heiltrank und Magic Book.

Kapitel II

Der einarmige Schwertkämpfer

Bergen

Nach der Zwischensequenz befindet ihr euch in den Bergen. Geht den Weg weiter, bei der ersten Abzweigung findet ihr Book of IQ, Heiltrank und ein Holzschild, bei der zweiten Abzweigung 2x Kräuter Banh Bao. Im großen Gebiet mit dem Wasserfall ist eine Wasserquelle, heilt euch dort wenn nötig. Geht dann nach oben den Weg weiter, bei der dritten Abzweigung findet ihr eine Kopfbedeckung. Oben an der Klippe schaut ihr runter auf das Tal, Huang Qi versucht nun sich an Aurelie ranzumachen, scheitert aber und fällt den Berg runter.

Höhle

Ihr erwacht nun in einer Höhle auf und es kommen vier starke Skelette, sind aber kein Problem für den Helden. Pustet sie mit Wind weg, dagegen sind die empfindlich. Die anderen Skelette sind harmlos und langsam, ignoriert sie, wenn ihr nicht leveln wollt. Beim Höhlenweg mit den mehreren Wegen wählt den unteren, da ihr beim oberen Weg jetzt noch nicht weiterkommt. Geht den unteren Weg weiter bis zu einem Haus in der Höhle, geht ins Haus rein und klickt auf den Fischkorb. Der Hausbesitzer, ein alter Schwertmeister kommt wieder und beschuldigt euch als Dieb. Es kommt zum Kampf, den ihr aber verliert und der Meister schmeisst euch raus. Nachdem ihr dem Meister Su Hei eure Situation erklärt habt, nimmt er euch als

Schüler auf. Eure erste Aufgabe: Sammelt den Unkraut auf seinem Feld auf und bringt das Holz ins Haus. Sprecht danach den Meister an und geht ins Haus und setzt euch zu ihm, um mit ihm Wein zu trinken. Der Meister erzählt euch was von euren Vater, nach dem Flashback vom Meister wacht ihr im Heuhaufen wieder auf. Geht nun nach links vom Haus zum Wasserfall und sprecht den Meister an. Nun müsst ihr unter dem Wasserfall stehen und nachdenken, ihr wacht danach wieder im Heuhaufen auf. Geht jetzt nach oben, über dem Haus ist ein Weg. Nach einem Probekampf gegen den Meister steht ihr wieder unter dem Wasserfall, es kommt nun ein Flashback von Huan Qi in jungen Jahren.

Zeitsprung ... nun ist ein halbes Jahr bei Meister Su Hei vergangen, geht nun zum Höhlentempel links vom Wasserfall. Er schickt euch nun zur letzten Aufgabe, den Weg nach draussen. Nehmt die Rüstungen im Tempel mit, ihr beherrscht nun Heilung als Zauber und Torsobreak als Limit (Vorteil von zweiten Limit ist immer eine Runde extra Zug beim Kamof). Geht nun zum Weg am Anfang wo man nicht weiterkam.

Beim Raum mit den Drachenstatuen müsst ihr aufpassen, eine Drachenstatuereihe bedeutet ein Kampf. Rüstet euch mit dem Kopfband des Feuers aus, einen findet ihr noch eine Map davor. Setzt die Drachen mit normalen Attacks und Limit ein, Wind nützt nichts gegen fliegende Einheiten, nach jedem Drachenkampf heilen.

Spart euch bei den letzten Drachen das limit für die drei Wächter. Ihr müsst hier nur den mittleren Wächter besiegen, die anderen sind nur da um Gegenstände freizuspielen. Benutzt unbedingt Regenerationstrank, wenn die Gegner euch zu schwer sind. Der rechte Gegner hat ein Eiszauber und den starken Mehrfachangriff, setzt Wind gegen ihn an. Der linke hat einen starken Normalangriff und beim mittleren Wächter sind es zwei Gegner, hier ist Regenatrank pflicht. Ihr erhaltet Book of Power wenn alle drei besiegt sind.

Tal von Shinobi

Im Inn könnt ihr beim Buchhändler Zauberbücher kaufen, besorgt für Aurelie Erdzauber und für Huan Qi Feuerzauber, übernachtet im Inn wenn nötig.

Geht dann weiter nach osten bis zum Dorf Shinobi.

Dorf Shinobi

Hier könnt ihr im Waffenladen neue Ausrüstung kaufen, geht dann ins erste Haus rechts und sprecht mit dem alten Mann. Er erzählt euch dass die Banditen in den Bergen Aurelie und seine Tochter verschleppt haben und er schickt euch zum Ältesten, der euch 5000 Mon für die Ausräucherung der Banditen anbietet. Geht nun weiter dem Tal weg bis ihr eine kleine Abzweigung sieht, die euch zu den Banditen führt. Ihr befindet euch nun in den Ruinen des Hauses Wei, geht ihr weiter kommt dann ein Flashback. Das Haus steht wieder, aber dafür in Flammen. Geht im Flashback zur Tür des Hauses, dann endet es oder nach norden in den Wald, dann kommt ein Kampf im Flashback. Steigt danach in die Banditenhöhle ab, die Banditen haben Eiszauber sind aber nicht zu stark. Befreit die beiden Mädchen und dann geht es wieder zurück zum Dorf. Bevor ihr das Dorf verlasst geht nochmal zum Fischer, der gibt euch nochmehr Fische. Nun müsst ihr wieder zurück nach Koei, geht den Bergweg wieder zurück bis ihr ein Wüstengebiet erreicht.

Wüste (Worldmap)

Die einzelnen Orte werden durch normalen Levels verbunden, es gibt keine klassische Worldmap mehr. Hier könnt ihr leveln und nach seltenen Gegenständen ausschau halten.

In der allerersten Map findet ihr rechts von euch ein Kiste mit einem Feuerring. Geht ihr jetzt weiter nachoben findet ihr ein Zelt mit einem Händler, hinter dem Zelt ist eine Kiste mit einem Handschuh der Stärke. Haltet euch dann nach westen um nach Koei zu kommen.

Weitere wichtige Items auf den Weg nach Koei:

2x Book of IQ, 1x Kopfband des Feuers, 1x Eisring

Koei

Beim Tor rennt ihr so schnell es geht durch, weicht dabei den Wachen aus. Ihr könnt dem Hafen von Koei ein Abstecher machen um neue Waffen zu kaufen. Das Duel gegen den Swordsman lässt ihr stehen, der ist noch zu stark. Geht dann zur zerstörten Kampfschule. Sprecht mit dem alten Mann vor der Schule, in den Ruinen findet ihr noch ein Kopfband der Frost. Besucht dann euren Großvater, der im Friedhof nordwestlich vom Hafen liegt. Nach dem Friedhof beschließt ihr euch in Aurelies Haus auszuruhen, doch was ihr dort vorfindet sind ihr Eltern tot. Nach der

Zwischensequenz geht in die Slums und sucht nach Hinweisen, sprecht dazu mit der alten Dame vor dem Haus von Aurelie. Sie erzählt euch dass die Regierung dahinter steckt.

Schloss Koei

Das Schloss liegt in der Innenstadt, kämpft euch durch die Wachen bis zum Thronsaal. Items: 2x Book of IQ, 1x 500 Mon, 1x Regenatrank.

Im Thronsaal trifft ihr auf Lu Bu Xun, der euch schon erwartet hat. Im ersten Kampf müsst ihr seinen Sohn schlagen. Setzt Eis und Feuerwiderstand ein, nach ein paar Angriffen ist er erledigt. Der Kampf gegen den Kaiser ist etwas schwerer, er hat einen starken Feuerzauber, der alle schadet, dazu ein Eiszauber und den Mehrfachangriff. Nach dem Sieg stellt sich heraus dass Aurelie die Tochter vom Kaiser sei, als Beweis lässt er Leifang Wei die Mutter von Huang Qi erscheinen.

Aurelie glaubt der Geschichte vom Kaiser und bittet dich sie allein mit ihren Eltern zu lassen. Nachdem ihr eine Weile draussen steht, hört ihr Plötzlich ein dumpfen Schwertschlag. Rennt in den Thronsaal und sprecht mit der am bodenliegenden, blutenden Mutter, danach lest euch den Brief vom Daiymo durch und begeben euch zum Hafen von Koei um den Kaiser abzufangen.

Hafen von Koei

Ihr kommt jedoch zu spät und werdet von Johnny Shido empfangen, einen Kopfgeldjäger. Er beherrscht Eis und Feuerzauber, sowie Mehrfachangriff, dürfte aber kein Problem sein für euch. Ihr steuert nach dem Kampf Aurelie kurz, geht aufs Deck und sprecht mit dem Kaiser. dann geht es ins untere vordere Deck zum Raum mit dem Gefangenen, dort sprecht ihr mit Mei Linh.

Nun steuert ihr wieder Huang Qi, geht aus dem Inn und begeben euch nach Kyoto, wenn ihr wollt könnt ihr hier euer erstes Duel bestreiten gegen den Swordsman. Ein sehr starker Gegner, hat Feuer und Mehrfachangriff, ihr erhaltet aber dafür Book of Power und Ruf +1.

Kyoto

Geht nun ins Zentrum von Kyoto wo der Marktplatz, die Festung und der Hafen ist. Begeben euch runter zum Hafen und schnackt mit den Hafearbeiter. Der verlangt 500 Mon für seine Informationen, gebt es ihm. Dann geht nach oben zum Markt zum Swordsman Chiu Cheuk mit dem roten !, kämpft gegen ihn, danach hilft er euch in die Festung zu kommen mit Hilfe seines Vorgesetzten, den Oberst Duke Fengyi. Bevor ihr aber zum vereinbarten Treffpunkt mit dem Swordsman geht, könnt ihr die Stadt bisschen erkunden.

Subquest Kyoto

Im allerersten Lokal gibt es einen Killer der euch töten will, er steht am Tresen.

Eine alte Dame über diesem Lokal hat seit längerer Zeit ihren Sohn nicht wiedergesehen, er arbeitet als Turmwache am Strand im süden.

Im Waffenladen könnt ihr das zweite Duel bestreiten gegen einen weiteren Swordsman, sehr starker Gegner mit starken Feuerattacke und Mehrfachangriff.

Über der Festung im Zentrum ist ein Inn, dort sitzt der Daiymo von Kyoto. Er hat einen Auftrag für euch. Ihr müsst einen Swordsman töten der links vom Inn wohnt, Belohnung 8000 Mon aber ihr verliert viele Rufpunkte. Tötet ihr aber den Daiymo für den Swordsman habt ihr dann später in der Festung einen Gegner weniger in einem Bosskampf, dafür werdet ihr aber von Wachen auf den Straßen verfolgt. Ihr könnt auch den mittleren Weg nehmen, löhnt die 4000 Mon Anzahlung ab und tötet den Daiymo.

Holt das Schwert vom Swordsman Sazeo im Inn von ein paar Affen im Wald zurück, geht aber nur wenn ihr den Daiymo getötet habt.

Im Norden in den Slums von Kyoto sucht Zagh auf, den Minenbesitzer. Ihr kriegt den Auftrag die Minen von Monstern zu säubern, Belohnung insgesamt 6000, davon 3000 als Anzahlung.

Minen von Kyoto

In der Mine müsst ihr etwas finden womit ihr zur unteren Ebene der Mine kommen könnt. Die Gegner in der Mine könnt ihr ignorieren. Eine

Strickleiter findet ihr im Norden der Mine im Bauch eines Minenarbeiters und einen Enterhaken im südosten der Mine. Geht dann zu der Stelle wo ihr runter müsst, geht ins Itemmenü und verbindet die beiden Gegenstände. Klettern nach unten und bannt euch euren Weg nach unten zu einer Lavahöhle, dies ist die Höhle von Ifrit. Bei der Lavahöhle springt die Plattformen rüber zu den Zeichen im Boden, es folgt ein Kampf gegen Ifrit. Der Kampf gegen ihn ist sehr schwer, benutz unbedingt Regenerationstrank, seinen Feuerzauber könnt ihr mit Feuerring oder Kopfband abschwächen. Nach dem Sieg erhaltet ihr Ifritbeschwörungshandbuch, beschwören können aber

nur weibliche Charaktere als Limit. Nach dem Kampf gegen Ifrit sind alle Monster weg, kehrt dann zu Zagh zurück.

Stützpunkt von Koei

Der Stützpunkt liegt östlich von Kyoto, davor trifft ihr aber Chiu Cheuk, es kommt eine Zwischensequenz, danach seid ihr im Stützpunkt. Schleicht euch zum Haus vom Oberst, wenn ihr erwischt werdet ist es auch nicht schlimm. Oberst Duke Fengyi erzählt euch etwas über Dian Wei und er willigt ein euch zu helfen. Am nächsten morgen sprecht den Oberst Duke Fengyi an und brecht wieder nach Kyoto auf.

Kyoto Festung

Der Geheimgang ist unter einem kleinen Lager neben der Festung. Geht nun durch den Geheimgang, vorsicht vor den Stachelfallen, beim Gefängnis untersucht die Wände. Seid ihr im Schlafraum dürft ihr nur auf weichen Boden gehen, sonst weckt ihr die Wachen auf. Schleicht euch zur Tür und dann verriegelt es mit einem Speer, wenn ihr wollt. Später tummeln sich dann keine bis weniger Soldaten rum.

Im Stall links findet ihr Boko Chocobo Beschwörung, der mittlere Raum ist noch verschlossen, unten im Keller könnt ihr die beiden Mädchen befreien. Bei Aurelie könnt ihr der Wache von hinten knocken, wenn sie ihn ablenkt, nehmt hier unbedingt das Schwert Tatsumasa in der Kiste mit. Bei Mei Linh müsst ihr den Zellschlüssel von der unteren Wache mitnehmen für die Zellen. Geht dann nach draussen, ihr schickt die Mädchen nach Zhao, dort sollen sie hinfliehen, während ihr in die Festung zurückgeht. Der Kampf im Festungsaal ist sehr schwer, wenn ihr den Daiymo noch nicht im Inn getötet habt, sind es dann vier starke Gegner. Denn die drei Johnny Shido Brüder tauchen auf und wollen Rache. Benutzt hier Feura gegen die vier Gegner und Widerstand gegen Eis wäre nicht schlecht. Sollte es zu schwer werden, geht raus und sucht den Buchhändler auf den Markt auf. Gaukelt dem vor das ihr viel Geld mithabt, dann senkt er die Preise. Oben im Inn findet ihr noch den Zauberbuchhändler, falls ihr nicht Feura habt. Nach dem Kampf steuert ihr Aurelie wieder, geht einfach den Weg nach Shinobi, levelt ein bisschen, bei Shinobi beschließen die beiden Mädchen zu rasten. Danach steuert ihr wieder Huang Qi, folgt den Mädchen nach Shinobi, dort findet ihr das Dorf jedoch totgemetzelt wieder. Dort ist ein Hinweis auf die Gebirge, begeht euch dort hin , es liegt südlich von Koei.

Gebirge

Im Wald vor dem Gebirge trifft ihr auf Saimoon Tsui Shi, euren späteren Partymitglied. Er will euch jedoch zunächst verhaften, es gelingt ihm jedoch nicht und ihr geht weiter den Gebirgsweg weiter bis ihr auf zwei Samurai Soldaten trifft. Von weitem seht ihr dem Kaiser schon, rüstet euch aus gegen Feuerzauber. Im Kampf kommt euch Saimoon zur Hilfe. Setzt Feura ein, dann sind die Soldaten tot, nun haut ihr auf dem Kaiser ein. Nach dem Kampf gibt er euch die Klinge von Dian Wei "The **Blade**", er erzählt euch dann ein paar wirre Geschichten schon wieder. Dies bringt euch so in Rage, dass ihr ihn endgültig den Todesstoß versetzen wollt. Blind stürzt ihr euch auf ihn, doch er weicht aus und ihr stürzt die Klippen runter, danach könnt ihr speichern und der zweite Kapitel endet.



Hinter den Baum sind 750 Mon.



Hinter dem Zelt befindet sich Handschuh der Stärke.



Ein Regenerationstrank unter dem Wasserfall.

Kapitel III

Die Pfirsichblüten

Episode Saimoon

Im dritten Kapitel könnt ihr nun wählen welche Episode ihr zuerst spielen wollt. Fangen wir mit der Saimoon Episode an, verteilt als erstes euren Level drei Skill aus ... wählt Schläger oder Bunkerer aus. Dann kämpft gegen den General, der euch den Weg versperrt, untersucht danach seinen Körper, 1x Book of Agility. Wenn ihr wollt könnt ihr noch zurück zur Klippe und die toten Soldaten untersuchen, erhaltet 2x Book of Defense. Abseits der Wege findet ihr noch 3x Book of Defense und 1x Book of Agility hinter einem Baum versteckt. Irgendwann geht es den Gebirgen runter auf einen Weg, speichert dort ab und verwendet die ganzen Statusbücher für Saimoon. Geht dann weiter nach Nakata wo ihr auf Jade trifft vom Anfang der Geschichte, dann lässt Saimoon die beiden Mädchen im Inn rasten. Er beobachtet draussen Jade, die sich mit den Banditen amüsiert, zwischen denen fängt ein Streit an und Saimoon greift und die Situation eskaliert. Ihr tötet brutal einen Banditen Samurai, rennt nach der Szene in den Inn um den Kampf alleine zu vermeiden. Sollte es doch zum Kampf kommen wirds schwer, setzt Regenatrank ein und konzentriert euch auf einen immer. Geht nun Richtung osten aus Nakata raus und folgt den Weg nach süden, ihr findet auf den Wegen: 1x Schwere Rüstung, 1x 750 Mon hinter einem

Baum, 1x 350 Mon, 1x 100 Mon. Im Wüsteninn in der Wüste könnt ihr Items kaufen und rasten, folgt weiter den Weg bis ihr kurz vor Edo seit.

Subquest in Nakata

In der zweiten Stadthälfte von Nakata könnt ihr eine Handelskarawane eskortieren, bringt viel Geld ein.

Episode Huang Qi

Ihr spielt nun ein Flashback von Huang Qi, geht aus dem Thronsaal, dann seit ihr im Zimmer eurer Mutter. Geht zu ihr und es folgt ein billiger Kampf gegen Lu Bu, verlasst danach auch diesen Raum. Ihr wacht dann nach der Zwischensequenz auf und bemerkt das ihr nur noch einen Arm habt, Lu Bu hat euch den Arm abgehackt als ihr blind auf ihn gestürzt seit. Ihr bittet euren Vater um Vergebung, weil ihr ihn nicht mehr rächen könnt und vergrabt seine Klinge. Nach dieser Sequenz seht ihr euch als Kellner wieder, geht nach der Arbeit zum Getränkestand des Mädchen mit dem roten !, sie wird kurz darauf von Banditen belästigt. Jetzt kommt das AKS zum Einsatz, hier kämpft ihr erstmal ohne Waffe, lest euch das Tutorial durch, dann abgehts! Tip: Schlagt öfters mit dem Reverse Fist, bringt mehr Exp. Nach dem Kampf geht ihr nach osten raus aus Nakata, dann nach norden nach hause, sprecht zu hause mit dem Jungen. Am nächsten morgen geht ihr wieder zur arbeit, sprecht vor der arbeit mit dem Swordsman vor eurem Lokal. Er erzählt dass das Mädchen, welches ihr gestern geholfen habt, spurlos verschwunden ist, ihr sollt ein Auge offen halten. 8 Stunden später geht ihr wieder nach hause.

Wüstendorf

Im Dorf ist es jetzt schon dunkel, es donnert und regnet. Euer Haus steht in Flammen, die Banditen wollen rache dafür das ihr sie verprügelt habt. Sie schlagen Huang Qi halbtot, zum Glück kommt Ironhead, der Swordsman aus Nakata rechtzeitig. 7 Tage später wacht ihr wieder auf, geht zu Meister Inoue in der Kampfschule, er gibt euch ein Schwertkampsript und verlangt das ihr nach der Vollendung nochmal zu ihm kommt. Geht nun nach hause zu den Ruinen und buddelt die Klinge eures Vaters raus. Ihr verliert aber beim üben ständig das Gleichgewicht, geht zu den Ruinen und sammelt das Seil auf, bindet es dann am Baum fest. Nach der Vollendung geht ihr zurück zu Meister Inoue, passt aber in Nakata jetzt auf, es lauern Auftragskiller und Ronins rum. Meister Inoue schickt euch in die Gebirge um seine Tochter zu befreien, geht zu der Stelle wo ihr runtergestürzt seit. Zerschlagt die Barriere und tötet die Hunde.

Gebirge Banditenlager

Im Lager könnt ihr nach unten gehen, dann kommen sehr viele Kämpfe oder nach links, den Hintereingang nehmen. Wählt letzteres und geht in die Höhle rein, dort müsst ihr leise vorgehen, sonst weckt ihr die Wache auf. Wenn ihr ihn aufweckt, geht einfach raus dann wird es geresetet, anstatt mit ihn zu kämpfen, dies würde Alarm auslösen. Aus der Höhle geht ins linke Zelt gleich, dort müsst ihr wieder leise vorgehen, schnappt euch den Schlüssel der Wache und befreit das Mädchen und den Jungen. In den anderen Zelten befinden sich noch Kettenrüstung, Kutoneshirika für Aurelie und ein großer Heiltrank, ihr löst aber Alarm aus, wenn ihr die anderen Zelte untersucht. Verlasst das Lager durch die Höhle wieder und begeben euch nach Nakata.

Ab diesen Zeitpunkt müsstet ihr Level 21 sein, vergebt hier Wirbelwind als Skill anstatt die Statuswerte!

Nakata

Rüstet euch aus und heilt euch, kauft unbedingt Regenerationstränke, falls ihr keine mehr habt. Die Inoue Schule wird von Banditen überfallen, angeführt von Fei Lung, einem Kopfgeldjäger. Der Kampf ist sehr schwer. Probiert vor dem Kampf verschiedene Ausrüstungen aus, z.B. Schuh der Agilität, setzt Regenerationstränke ein und zaubert Feura. Geht nach dem Kampf ins link Zimmer der Schule, es sind jetzt nur noch der Meister, Ironhead und das Mädchen übrig. Sprecht mit dem Mädchen und verabschiedet euch vom Jungen, verlasst Nakata Richtung osten.

Subquest Nakata

Ein Junge bittet euch seinen Hund vom Hundeverkauf zurückzuholen, gebt den Jungen 1000 Mon oder verprügelt den Besitzer.

Sprecht einen Blinden in der zweiten Hälfte von Nakata in der Gasse an und gebt ihm Geld. Es stellt sich heraus das er seine kleinen Kinder zum Klauen schickt, bestraft ihn, spendet oder gebt

ihn eine "Weisheit" von euch.

Im Keller eurer alten Arbeitsstelle ist die Tür zum Hundezwinger kaputt, hier könnt ihr leicht an ein paar wertvollen Hunden gelangen.

Wüsten Inn

Geht nun nach süden bis zu einem Inn und sprecht mit dem Wirt, setzt euch und trinkt mit ihm Wein, dann folgen mehrere lange Sequenzen, die ein paar neue Charaktere vorstellen. Jetzt steuert ihr Chiu Wai, der schon mit Dian Wei in Verbindung gebracht wurde. Geht nun aus dem Dragon Gate Inn, dann nach Norden zum Wüsten Inn, wo Huang Qi sitzt. Chiu Wai erzählt dem, dass er bald blind wird und der Wirt soll ihn einen Führer besorgen, der ihn nach Hause bringt. Chiu Wai fragt nach einem eingebildeten Samurai, er will gucken wie stark der Samurai wirklich ist. Der Samurai befindet sich nördlich des Inns, geht dort hin. Der Samurai ist keine wirkliche Bedrohung, denn ihr habt Heilung 2, Regena als Zauber, zudem alle Formen des Blitzes, setzt Blitz ein und rüstet euch gegen Feuer. Geht zurück zum Inn in der Wüste, der Wirt hat eine Hand für euch besorgt, der euch nach Hause bringt ... es ist Huang Qi, was für ein Zufall großes Grinsen, jedoch müsst ihr für den Wirt einen Auftrag erledigen, Belohnung sind 60 % Anteil an der Bezahlung des Auftraggebers, rund 30000 Mon. Ihr solltet Meister Inoue töten, geht nun zur Inoue Schule. Die vier Samurais sind stark, setzt Feuer - und Eiswiderstand ein, die meisten Gegner jetzt haben noch kein Blitzzauber, Rüstet Chiu Wai mit einem Schild aus. Meister Inoue hat sehr starken Zauber der Marke "Zauber", ihr habt aber leider noch kein Widerstand dagegen, setzt wie immer Regena ein und haltet LP über 250. Es folgen wieder ein paar Sequenzen. Ein Bauermädchen will ihren Bruder rächen hat jedoch kein Geld ... ihr werdet ihr später helfen. Geht erst ins Wüsten Inn zurück und sprecht mit Huang Qi, danach rastet ihr und brecht mit ihm auf. Als ihr bei der Tür seid, beschließt Chiu Wai dem Mädchen zu helfen. Der Wirt gibt euch den Tip zur Banditenstadt zu gehen, nordwestlich vom Inn. Nach einer weiteren Zwischensequenz geht ihr nach Yagua der Banditenstadt.

Banditenstadt Yagua

Redet mit dem Banditen, der das Tor bewacht. Hier könnt ihr das ganze Lager ausräumen oder ihr schließt euch den Banditen an; wählt letzteres. Im Raum des Bosses von den Banditen, seht ihr wie er gerade seine Handlanger bestraft. Er erkennt euch und hetzt euch seine Handlanger auf den Hals, ihr pustet sie mit einem Schlag weg. Es kommt danach zum Kampf mit dem Boss, haltet euch auch hier wieder über 250 LP, teilt Blitz aus, dagegen ist er schwach. Nach dem Kampf bitten seine Handlanger sein Leben zu schonen, entscheidet ihr euch gegen ihn habt ihr dann das ganze Lager gegen euch. Entscheidet ihr euch für ihn, gehört ihr von nun an zu den Banditen. Wählt letzteres, dann erhaltet ihr 2000 Exp. dazu, es sei denn ihr habt eine Vorliebe für pixelige Bauernmädchen ...

Sprecht danach mit Skeleton dem Banditenboss, er erzählt euch von den Plänen von Lu Bu, der Kaiser plant die Stadt Edo zu belagern, ihr müsst dem König von Edo warnen. Lasst euch aber Zeit und erkundet das Lager bzw. die Banditenstadt.

Subquest Yagua

Ein Bandit hat im Lager ein Rattenproblem, im Lager müsst ihr eine schwere Eisenkiste gegen den oberen Schalter schieben, dann verschiebt ihr die Kisten so dass der Weg frei wird. Habt ihr falsch geschoben einfach rausgehen, dann wird es resetet. Nach dem Kampf mit der riesen Ratte sprecht mit dem Banditen, ihr erhaltet 300 Exp. und 2x Book of Life.

In einem Gefängnis im Lager sitzt Ogio und seine Brüder fest, setzt ein gutes Wort bei Skeleton ein um ihn rauszukriegen. Skeleton sagt euch die Kombination der Schalter, drückt ihr falsch kommt eine Falle und Ogio ist tot. Sprecht dann mit Ogio, jetzt ist Ogio im Kampf als Technikaufruf verfügbar gegen eine Flasche Sake versteht sich!

Ein Schmied sagt euch dass in den Minen von Yagua die Arbeiter versteinert wurden, gehe der Sache auf den Grund. Holt dazu ein Torschlüssel, der ist in einer Kiste bei Skeleton. Rüstet euch in den Minen gegen Erdzauber aus. Die Golems sind sehr stark, gegen Zauber sind diese Biester immun, haut einfach drauf, ihr müsst sie jedoch nicht bekämpfen. Geht bis zu einem Raum mit drei Schaltern, geht dann eine Map zurück und guckt euch den versteinerten Bandit an, er hat die Kombination bei sich. Geht nun durch das Tor und Titan erscheint, haut ihn mit Limit weg, nach dem Kampf erhaltet ihr 2000 Exp., Titanhandbuch und eine Flöte womit ihr die versteinerten Arbeiter befreien könnt. Holt die Leute aus der Versteinierung und ihr erhaltet paar Gegenstände.

Wüste Soldatenlager von Koei

Geht nun nach süden bis ihr eine kleine Abzweigung nach links seht, geht auf die Erhöhung und blickt auf das Lager der Soldaten. Dort entdeckt ihr das Mädchen das Chiu Wai geküsst hat, sie wurde anscheinend verschleppt. Nachdem ihr den Stützpunkt gesichtet habt, tauchen zwei Ninjas auf, stellen aber keine besondere Gefahr dar. Es ist jetzt dunkel draussen und Chiu Wai kann nicht sehen im dunkeln, deshalb rastet im Dragon Gate Inn, es folgt im schlaf ein Flashback von Chiu Wai. Am nächsten morgen geht ihr nach westen vom Dragon Gate Inn aus, auf dem Weg lauern mehrere Ninjas. Durchs Lager könnt ihr entweder den direkten Weg nehmen, sehr viele Kämpfe, da die Soldaten sich immer wieder respawnen oder ihr wählt den eleganteren Weg durch die Hintertür. Durch die Hintertür müsst ihr ein bisschen schleichen, gehr beim anfang der Schleichpassage gleich nach oben, dort findet ihr ein Kopfband des Blitzes. Seit ihr beim Haupthaus müsst ihr eine weile warten bis der Soldat an der Tür pinkeln geht, dann geht ins Haus. Die beiden Generäle machen grad ein Nickerchen, anscheinend wurde gefeiert. Rüstet euch mit Blitzwiderstand, falls ihr die beiden aufweckt. Geht langsam auf dem harten Boden und holt euch das Mädchen. An der Tür müsst ihr wieder warten bis die Wache pinkeln geht, der Junge hat wohl zu wenig getrunken! Schleicht euch wieder raus, wenn ihr mutig seit könnt ihr hinter einem Zelt unten links ein Ring des Schutzes ergattern, ist ein Widerstand gegen "Zauber". Raus aus dem Lager seht ihr von weiten die Generäle stehen, es kündigt sich ein Bosskampf an, aber mit Chiu Wai braucht ihr keine Angst haben. Es stellt sich herraus das der Maskierte Typ Wuh Bu Xun ist, er will euch leiden sehen. Blitzwiderstand und Regena von Chiu Wai reichen aus, setzt aber kein Blitz gegen Wuh Bu Xun ein, dagegen ist er immun. Nach dem Kampf geht weiter nach osten bis Chiu Wai stehen bleibt, er geht wieder zurück um die vielen Soldaten aufzuhalten, die euch folgen. Nun steuert ihr wieder Huang Qi geht zu den gepanzerten Soldaten, dann kämpft ihr wieder im AKS. Lest euch das Totutorial durch und abgehts! Danach folgt eine Kampfsequenz, wo Chiu Wai sich für euch opfert. Speichert nun ab um in der Vollversion weiterzuzocken, nach dem speichern folgen ein paar Sequenzen von Jian Li Xue, dem Gastwirt vom Inn.

Demo 2.5 Ende!